Roteiro de construção de gráficos - Análise de experimentos virtuais

Em todos os experimentos virtuais, pede-se a construção de gráficos baseados nos dados obtidos a partir das fotos. O Microsoft Excel[™] possui um tutorial de construção de gráficos bem completo, ainda que com algumas opções não desejáveis para os gráficos que pretendemos utilizar nos experimentos WEB. A fim de auxiliar o trabalho de análise experimental, escrevemos este pequeno guia de orientação para a construção destas representações gráficas, com algumas dicas sobre o que se deseja observar no relatório, ressaltando suas características mais importantes. Analisaremos neste tutorial um conjunto de dados que representa o movimento uniforme de um corpo, por critério de simplificação; os casos reais em que se baseiam os experimentos virtuais, entretanto, tratam em grande parte de movimentos acelerados ou retardados. Um exemplo de tabela de dados com a qual construiremos nossos gráficos de demonstração está na tabela 1 a seguir:

Tabela 1 - Análise de dados				
Instante (s)	Posição (cm)	Velocidade (cm/s)		
0,00	1,4			
0,50	1,4	0,8		
1,00	2,2	1,8		
1,50	3,1	0,9		
2,00	3,1	-0,1		
2,50	3,0	1,0		
3,00	4,1	2,2		
3,50	5,2	1,2		
4,00	5,3	0,2		
4,50	5,5			
Incerteza Posição (cm)		0,5		
Incerteza Ve	locidade (cm/s)	0,7		

A tabela possui as colunas de *instante, posição* e *velocidade*, as quais serão utilizadas para a análise cinemática da situação em questão. Tomemos como um exemplo inicial o gráfico de **posição por tempo**. No momento da construção do gráfico através do <u>assistente</u>, várias opções de gráfico são mostradas. Entretanto, a mais conveniente para o tipo de análise desejado é a **dispersão (XY)**, como indicam as setas nas figuras 1 e 2 abaixo:



Orientação para construção de gráficos (Excel)



Na aba destinada aos gráficos de dispersão (XY), encontramos várias sugestões de gráficos. Tomaremos dois dos modelos, e compararemos suas qualidades e defeitos:

O gráfico 1 mostra uma disposição de pontos isolados, ou seja, sem qualquer tipo de ligação que pudesse identificar um padrão dos resultados. O gráfico 2, em contrapartida, liga os pontos experimentais através de segmentos de reta. Apesar de aparentemente ser mais viável, o gráfico 2 atrapalha a observação do comportamento dos pontos, pois os segmentos que ligam os pontos não criam qualquer padrão que melhore as informações obtidas; em outras palavras, as linhas que ligam os pontos não estimam a posição do móvel nos intervalos de tempo onde não possuímos pontos experimentais (no caso do nosso exemplo, os intervalos entre 1,50 s e 2,00 s, entre 2,00 s e 2,50 s, e assim sucessivamente). Poderíamos ter utilizado um gráfico por pontos ligados por uma curva suave (gráfico 3), como mostra outra das possíveis configurações de dispersão (XY):



Entretanto, os resultados são análogos aos do gráfico 2. Tais observações nos levam à nossa primeira dica para a construção dos gráficos

Dica 1: Utilize a opção de <u>dispersão (XY)</u> para construir os gráficos, *sem* ligar os pontos por qualquer curva, linear ou suave. Os pontos experimentais isolados são visualizados com maior facilidade.

Orientação para construção de gráficos (Excel)

Experimentos Virtuais (WEB)

A posição do corpo, assim como qualquer outra medida física relacionada aos experimentos, possui uma incerteza associada, e essa informação deve estar explícita em nosso gráfico. Para tanto, realizaremos os seguintes procedimentos:

- Selecione do gráfico os pontos experimentais, clique com o <u>botão direito</u> sobre eles, e escolha a opção *"Formatar Seqüências de dados"* (Fig. 3)
- 2) Selecione a aba "Barras de Erros y" (como mostra a seta na Fig. 4)



- 3) Na caixa "Exibir" (Fig. 4), selecione a opção *"Ambas"*, para que as barras de incerteza apareçam no gráfico acima e abaixo dos pontos experimentais
- 4) Na caixa intitulada "Erro", há várias opções:
 - Valor Fixo: Estipula um mesmo valor de incerteza para todos os pontos
 - Porcentagem: estipula o erro como uma fração do valor experimental
 - Desvio Padrão: caso haja necessidade, pode-se calcular a incerteza pelo desvio padrão
 - Personalizar: permite que o usuário escolha de sua tabela um valor ou uma faixa de valores de incerteza correspondentes aos pontos experimentais, tanto para mais ("+"), quanto para menos ("-")

No caso de nosso exemplo, poderíamos utilizar tanto o "Valor Fixo" quanto o "Personalizar" para confeccionar nosso gráfico, já que a incerteza é fixa e tem valor **0,5 cm**. Após a seqüência dos passos, nosso gráfico terá o seguinte aspecto:



Gráfico 4

Tais procedimentos nos levam a nossa segunda dica:

Dica 2: Adicione os valores de incerteza nos gráficos clicando com o botão direito sobre os pontos experimentais e selecionando o menu "Seqüências de Dados". A configuração das barras de incerteza está localizada na aba "Barras de Erros y".

Para o caso do gráfico da velocidade em função do tempo, teríamos o seguinte resultado:





Em se tratando de impressão de gráficos para apresentação, há a necessidade de se ater a alguns detalhes operacionais a fim de se obter uma análise concisa e clara dos dados obtidos.

Como mostra com mais clareza o gráfico 4, as barras de erro não conseguem ser distinguidas muito claramente dos pontos experimentais, uma vez que o mesmo está muito grande quando comparado a suas incertezas. Também observamos que a grade preenchida não facilita a leitura dos dados. Iremos agora aprender a corrigir esses pequenos detalhes e melhorar a disposição e o corpo do gráfico.

Para corrigir a grade, primeiramente devemos clicar sobre ela com o botão direito do mouse e selecionar a opção "Formatar área de plotagem" (Fig. 5):



Em seguida, na caixa "Área" (Fig. 6) selecione a opção "Nenhuma", a fim de deixar a área de plotagem clara para a leitura dos pontos. Os pontos experimentais, por sua vez, podem ser configurados clicando-se com o botão direito sobre os mesmos e selecionando o menu "Formatar Seqüências de dados" (Fig. 7):

Rótulos de dados	Ordem da seqüência	Oprőes
Padrões Eixo	Barras de erros X	Barras de erros Y
inha Automática Menhuma Personalizada Estilo: Cor: Automático Espessura: Unha suavizada xemplo	Marcador Automático Ngnhum Personalizado Estilo: Primeiro plano: Automátic Segundo plano: Automátic Iamanho: 5 1 pt	
	70	OK Cancela

F1g. 7

Uma vez dentro do menu, teremos a opção *"Tamanho"* dentro da caixa *"Marcador"*, e uma caixa de ajuste de tamanho em pt (pontos). O ideal é que os pontos tenham um tamanho médio de **3 pt**, a fim de destacar claramente as incertezas associadas a cada ponto.

Nossa terceira dica para construção de gráficos diz respeito aos detalhes de exibição:

Dica 3: Retire o preenchimento da grade do gráfico clicando sobre ela com o <u>botão</u> direito, no menu 'Formatar área de plotagem''. Caso haja necessidade, diminua o tamanho dos pontos experimentais no gráfico selecionando-os com o botão direito, no menu 'Formatar seqüências de dados''.

Após as alterações descritas acima, seus gráficos deverão estar dispostos da seguinte forma:



Há, entretanto, uma última alteração a ser feita de modo a clarear a **precisão** de nossos valores experimentais. Como podemos observar nos gráficos 6 e 7, os valores das escalas são números inteiros, tanto no eixo de *tempo* quanto naqueles associados à *velocidade* e *posição*. Sendo assim, não há a necessidade (estética) de se deixar os algarismos significativos após a virgula dispostos no gráfico. Por exemplo, se a escala está separada de unidades no eixo da *posição*, podemos suprimir seus 2 algarismos após a virgula.

- Para corrigir esse detalhe, siga os seguintes passos:
- 1) Clique com o botão direito sobre o eixo a ser modificado, e selecione o menu "Formatar Eixo" (Fig. 8);
- 2) Selecione a aba "Número" (Fig. 9);



- 3) Na caixa "Categoria", selecione "Número" (Fig. 10);
- 4) Na caixa "Casas Decimais" (Fig. 10), selecione o número de casas decimais a serem exibidos no eixo do gráfico em questão. Para o caso do nosso exemplo, selecionaremos o valor **0** para *posição, velocidade e tempo*.

Fig. 9

_ategoria: Corol	214.00
Número Moeda Contábil	Casas decimais: 2
Data Hora Porcentagem Fração	└── Usar separador de 1000 (.) Números negativos:
Científico	-1234,10
Texto Especial	1234,10 (1234,10) (1234,10)
categoria 'Número' é	Vinculado à origem usada para exibir números em geral. 'Moeda' e 'Contábil' especializada para valores monetários.

Fig. 10

Nossa última dica, portanto, diz respeito aos algarismos significativos dispostos nos gráficos:

Dica 4: Coloque apenas os algarismos referentes ao tamanho da escala dos eixos em questão. Para modificá-los, selecione o eixo com o botão direito e ajuste o número de casas decimais pelo menu "Formatar Eixo", na aba "Número".

Os gráficos de *posição x tempo* e de *velocidade x tempo*, portanto, devem estar dispostos da seguinte forma:





